Atividade de Engenharia de Software – Criar requisitos funcionais

Guilherme Cristiano Maia dos Santos

Athos Aurélio

Angélica da Silva Teixeira

Leandro Gabriel da Cruz

Yan Pablo Rodrigues

Usuários

* RF-A01 O sistema deverá permitir o controle de usuários e suas informações
* RF-A02 O sistema deverá segurar os dados desses usuários
* RF-A03 O sistema deverá fornecer um suporte aos seus usuários
* RF-A04 O sistema deve oferecer opções de personalização de aparência ao usuário
* RF-A05 O sistema deverá oferecer produtos com base nas preferências do usuário
* RF-A06 O sistema deverá possuir facilidade para que os usuários vinculem suas informações vindas de outros sistemas

PRODUTOS

* RF-B01 O sistema deverá permitir o controle de envio de informações
* RF-B02 O sistema deverá armazenar de forma segura essas informações
* RF-B03 O sistema deverá categorizar os produtos armazenados no mesmo
* RF-B04 O sistema deve processar e exibir os produtos para utilização
* RF-B05 O sistema deverá classificar os produtos com base em certos parâmetros

MAPA DE MONETIZAÇÃO

* RF-C01 O sistema deverá possuir um controle de monetização anunciante
* RF-C02 O sistema deverá possuir uma forma de monetização
* RF-C03 O sistema deverá possuir processos de microtransações
* RF-C04 O sistema deverá oferecer uma monetização com base em tempo de consumo/uso
* RF-C05 O sistema deverá oferecer um plano de assinatura para usuários que desejam benefícios a mais que um usuário comum

VISUAL

* RF-D01 O sistema deverá ter uma aparência diferente para usuários que acessam informações e aqueles que enviam
* RF-D02 O sistema deverá ter uma exibição de seus termos de consumo

MARKETING

* RF-E01 O sistema deverá ter meios de divulgações através de outras mídias sociais